Start-Animation

Es soll eine Start-Animation erstellt werden, die beim Start des Spiels abgespielt wird.

Mögliche Konzepte:

1. Ein schwer gerüsteter Ritter kommt auf eine Kreuzung, an der 3 Wege abgehen. An jedem Weg steht ein Schild mit einer Aufschrift "Geld", "Ruhm", "Folter"/"Tod"/"Kerker"

2. Ein Goblin mit einem Geldsack läuft vor einem wütenden Pöbel weg und kommt an eine Kreuzung wie oben

3. An einem Kamin sitzt eine Person in einem Sessel an einem Kaminfeuer, raucht eine Pfeife und schlägt ein Buch auf. "Es war einmal in einem fernen Land.." (Kamera schwenkt), Buch wird aufgeschlagen ( Hauptmenü)